

Tabelle1

## Kartierschlüssel

### 3 Wegeigenschaften

key	value	Beschreibung	Abbildung	Schlüssel
<b>smoothness</b>		<b>Der Schlüssel smoothness=* beschreibt die Oberfläche von Wegen in Bezug auf die Nutzbarkeit mit Fahrzeugen.</b>		
smoothness	good	Befahrbar von Rennrädern und darunter		g
smoothness	intermediate	Citybikes, Sportautos, Rollstuhl, Kinderwagen, Motorroller und darunter		i
smoothness	bad	Trekkingrad, normale Autos, Rikscha und darunter		b
<b>surface</b>		<b>Der Schlüssel surface=* beschreibt den Oberflächenbelag von Straßen und Wegen</b>		
surface	asphalt	asphalterte Oberfläche		a
surface	cobblestone	Kopfsteinpflaster		c
surface	concrete_plates	Beton-Platten		cp

Tabelle1

surface	grass	Grasoberfläche		g
surface	grass_paver	Rasengittersteine		gp
surface	gravel	Kies, Schotter		gr
surface	ground	Erboden		gd
surface	paved	befestigt, gepflastert (sehr allgemein, besser die anderen Werte verwenden)		p
surface	paving_stones	Pflastersteine, Fußwegplatten		ps
surface	sand	Sandoberfläche		s
surface	unpaved	ungepflastert (sehr allgemein, besser die anderen Werte verwenden)		u